

H145 Leitfaden für Lackierkits

Dieses Dokument hilft Ihnen bei der Erstellung von hochwertigen Bemalungen für die HPG H145 Hubschrauber. Weitere Informationen im H145 Handbuch.



Bedingungen und Auflagen

- Die in diesem Lackierkit enthaltenen 3D-Daten sind Eigentum der Hype Performance Group, eine Weiterverbreitung ist untersagt.
- Dieses Lackierkit basiert auf einem in Arbeit befindlichen 3D-Modell, das in den kommenden Updates noch weiteren Änderungen unterzogen werden kann.
- Dieser Lackiersatz ist keine Schritt-für-Schritt-Anleitung zum Bemalen einer Lackierung, sondern nur die erforderlichen Daten zum Erstellen eigener Lackierungen.
- Dieses Paintkit darf nicht weiterverteilt werden.

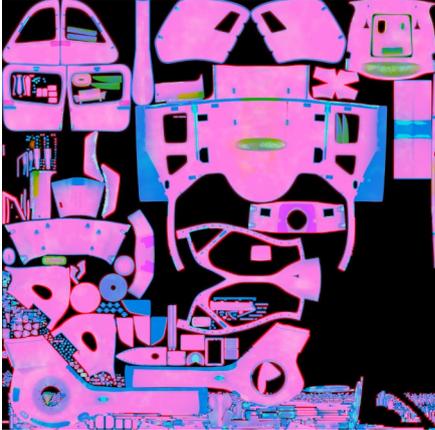
Übersicht

In diesem Paket sind folgende Vorlagen in getrennten Verzeichnissen enthalten:

- **Zivile Variante** (Civilian Variant)
- **HEMS- Feuerlöschflugzeug-Offshore-Zivilluftfahrtvarianten**
(HEMS-Firefighter-Offshore-CivilCargo Variants)
- **Luxus Variante** (Luxury Variant)
- **Militär und Militärtransport Variante**
(Military-MilitaryCargo Variants)
- **Rotorblatt-Vorlagen** (Rotor Templates)

Die Vorlagen für die Varianten enthalten jeweils alle hierfür notwendigen Dateien:

<p>H145_EXT_<Variante>_PAINTKIT.blend</p> 	<p>Dies ist eine für das Bemalen konfigurierte Blender-Datei.</p> <p>Dies ist der Hauptarbeitsbereich zum Erstellen von Bemalungen.</p> <p>Sie können dieses Flugzeug nicht mit 2D- Programmen bemalen.</p>
---	---

<p>H145_EXT_<Variante>_TEMPLATE.png</p> <p>EXT_<Variante>_COMP_TEMPLATE.png</p> <p>EXT_<Variante>_NORMAL_TEMPLATE.png</p>	<p>Äußere Flugzeugtexturen</p> <p>Albedo: Haupttexturen für diffuse Farbe. Vergessen Sie nicht, die Schmutz- und Detailebene über Ihr Kunstwerk zu legen!</p> <p>Komp: Die kombinierte Rauigkeits-/Metallic-/Unschärfe-Textur (es werden mehrere Variationen bereitgestellt, die Sie nicht bearbeiten müssen)</p> <p>Normal: Die Normal Map wird mitgeliefert, und Sie müssen keine Änderungen vornehmen.</p>
<p>Alternative 3D-Formate</p>	<p>Es werden alternative 3D-Formate (FBX) und OBJ/MTL) für jede Variante angeboten. Diese werden nur benötigt, wenn Sie ein anderes 3D-Tool als Blender verwenden möchten.</p>
<p>Komp-Variationen</p> <p>H145_<Variante>_COMP_TEMPLATE.png</p> 	<p>Vermeiden Sie jegliche Änderungen an der COMP-Textur. Diese Textur wurde von unseren Entwicklern genauestens abgestimmt, um hochwertige Effekte zu erzielen. Wenn Sie Farbe auftragen oder eine Farbschicht darüber legen, riskieren Sie, die gesamte Standardarbeit zu gefährden, was zu einem minderwertigen Erscheinungsbild im Spiel führen kann.</p> <p>Wenn Sie es für absolut notwendig erachten, die Komposition aus einem bestimmten Grund zu verändern, empfehlen wir dringend, die einzelnen Texturkanäle zu bearbeiten: R, G und B. Diese Kanäle bestehen aus Grautönen, also vermeiden Sie es, direkt über sie zu malen oder zu pinseln. Verwenden Sie stattdessen Werkzeuge wie „Ebenen“ in Software wie Photoshop oder kostenlose Alternativen wie Photopea. Wählen Sie den entsprechenden Kanal (RG oder B) und verwenden Sie die Tastenkombination CTRL+L um die Grauskala anzupassen.</p> <p>R = Ambient Occlusion (AO) G = Metallisch B = Rauigkeit</p> <p>Hinweis: Malen Sie nicht über den Ambient Occlusion-Kanal. Bitte beachten Sie auch, dass wir mehrere COMP-Varianten im Paintkit zur Verfügung gestellt haben, um verschiedenen Vorlieben und Bedürfnissen gerecht zu werden.</p>
<p>Kufen (skid)</p>	<p>Zivile-, HEMS- und Luxusvariante enthalten eigene Unterverzeichnisse mit Bemalungen der Kufen</p>

Bearbeiten einer Variante

Siehe Livery Author Info im H145 User Guide ab Version 2.1.5 DE/EN.

Versionen

DE:

- Version 6: erste Übersetzung

EN:

- Version 1: Initial release
- Version 2: Initial public release (Beta 1)
- Version 3: Compatible with Beta 2
- Version 4: Compatible with Beta 3 (it includes Civil and Lux variants)
- Version 5: Compatible with Beta 8 (it includes Civil, lux and mili variants)
- Version 6: Compatible with Beta 11 and Action pack (it includes Civil, Lux, Mili/MiliCargo, EMS, Firefighter, Civil Cargo, Offshore)